1. Überprüfen ob in alle datein von „MCGeForce“ alle variablen die etwas mit den Java Dateien zutun richtig eingestellt so dass sie die selben werte haben wie/wo die datein im client auch sind (package layer)
2. Cmake-Einstellungen (Konfiguration „x64-Release“)

* Cmake-Variablen und -Cache: Alle Werte richtig stellen damit das output directory stimmt

2. Konfiguration „x64-Release“ oben in der Mitte auswählen (Pfeil nach unten) (Falls nicht vorhanden dann mach Schritt 3 „Falls die „Alle erstellen funktion nicht gibt: ““)

1. [Erstellen > Alle erstellen]

* Falls es die „Alle erstellen“ funktion gibt: einfach die .dll in den natives ordner verschieben und den client starten
* Falls es die „Alle erstellen“ funktion nicht gibt: Zuerst alle Werte von „Cmake-Variablen und -Cache“ von „x64-Release“ löschen/den Hacken bei „Als JSON speichern“ rausmachen dann verschindet also.Den Inhalt des „out/build/x64-Realse“ löschen ABER den Ordner ansich bestehen lassen, danach oben in der Mitte „x64-Release“ auswählen und wieder in die Cmake-Einstellungen gehen und von der Konfiguration „x64-Release“, „Konfigurationstyp“ auf irgendwas anderes als „RelWithDebInfo“ setzten dann Schritt 1 wiederholen. Dann den Konfigurationstyp wieder auf „RelWithDebInfo“ stellen, STRG+S drücken und über [Ansicht > Ausgabe] das Ausgabe fenster aufrufen, in dem folgendes als letztes stehen sollte: „1> CMake-Generierung abgeschlossen.“ Falls das nicht der Fall ist es ein unbekannter Fehler und dieses Dokument hat keine Antwort mehr für sie.